



# BUTYLFUGEMASSE 1590

## TEKNISK DATABLAD

Version: 2015-11-18

### PRODUKTBEKRIVELSE

Luft tørkende butylbasert elastisk fugemasse med spesielt god vedheft til metallflater. Ved romstemperatur er fugeflaten klebefri etter et par timer. Ferdig ut herdet fuge får en myk gummiaktig konsistens. Gruppe 55 iflg. Hus AMA 83.

### BRUKSOMRÅDE

For tetting av fuger i metallkonstruksjoner som for eksempel ventilasjonskanaler, viftehus etc. og der kravet til tetthet er stor. God vedheft mot metall, men også mot glass, sten, plast, tre etc.

### ARBEIDSBESKRIVELSE

Påse at flatene er tørre og rene, fri for fett og løse partikler. For avfetting av metall kan f.eks MEK benyttes. Massen påføres med Bostik Hånd- eller trykkluffsprøyte.

### ARBEIDSBESKYTTELSE

Produktets innhold er klassifisert som helsefarlig og brannfarlig. Bruk av produktet forutsetter effektiv ventilasjon eller beskyttelsesmaske type A2. For ytterligere informasjon se HMS-datablad ( sikkerhetsdatablad.)

### PRODUKTBEKRIVELSE

Egenskaper før påføring:	
Materialtype:	Butylmasse
Konsistens: .	Smidig , sprøyt bar masse
Egenvekt:	Ca. 1,35 g/cm <sup>3</sup>
Tørrestoffinnhold:	ca. 80%
Arbeidstemperatur:	Ikke lavere enn +5°C pga. kondens fare
Løsningsmiddel:	White Spirit
Brannfarlig:	Ja, men gjennomherdet fuge er ikke brannfarlig.
Flammepunkt:	+38°C
Lagring: .	1 år i ubrutt forpakning ved +10 til +20°C

### KONTAKT OSS

TLF 042-19 50 00

[info.se@bostik.com](mailto:info.se@bostik.com)



Forpakning:	0,290 ml patron og 600 ml pølse
Farge:	Grå og Svart
Egenskaper etter påføring:	
Overmalbar	Ja
Tørkning	Gradvis, men beholde noe overflate aktivitet
Klebefri overflate:	Ved lett berøring etter ca. 2 timer ved romtemperatur
Bevegelsesopptagelse:	15 % av opprinnelig fugebredde.
Temperaturbestandighet:	-25°C til + 100°C
Aldringsbestandighet:	Meget god mot ozon, UV-lys og klimatisk påvirkning
Kjemikaliebestandighet::	God mot vann, svake syrer og alkalier, samt vegetabilsk olje.

## KONTAKT OSS

TLF 042-19 50 00

[info.se@bostik.com](mailto:info.se@bostik.com)

